

Curling Clinic

Geschiedenis

Het precieze begin van het spel "Curling" zal altijd wel een mysterie blijven. Echter, we kunnen ons wel voorstellen dat in een lang vervlogen tijd er iemand geweest moet zijn die een grote, platte steen in zijn handen heeft gehad en deze steen over bevroren water heeft laten glijden. Deze persoon heeft blijkbaar gefascineerd toegekeken en geluisterd naar de beweging en geluid die deze steen maakte op het ijs. Andere mensen in een nog niet zo vervlogen tijd hebben dit geluid ook gehoord en bedachten hiervoor een 'bijnaam'. Daarom word er in de curlingwereld ook wel gesproken over de "THE ROARING GAME".

Schotten en continentale Europeanen zijn nog altijd in een eindeloze discussie verwickeld over het ontstaan van curling. Beiden claimen de uitvinders te zijn. Hebben Schotten het spel curling uitgevonden of is het spel geïntroduceerd door "Vlaamse" sportlieden die naar Schotland zijn geëmigreerd gedurende het tijdperk van James VI? Hebben Europeanen deelgenomen aan een vroege vorm van curling of hebben de Schotten voornamelijk het spel geadopteerd en verbeterd? Het bewijs, gebaseerd op schilderijen met bijbehorende geschriften, en archeologische vondsten, heeft een aantal theorieën tot gevolg gehad, maar er is niets definitiefs uit voort gekomen en derhalve blijft de discussie bestaan.

Een van de vroegste grafische bewijsvoering over een spel dat aan curling doet denken dateert uit 1565. Twee olieverf schilderijen van de Nederlandse schilder Pieter Bruegel, genaamd "Winterlandschap met schaatsers en vogelkooi" en "Jagers in de sneeuw", laten "eisschiessen" zien, een spel uit Zuid-Duitsland en Oostenrijk dat gespeeld wordt met behulp van een platte schijf met daarop een stokvormig handvat, en dat heden ten dage nog steeds wordt gespeeld. Een ander kunstwerk, een gravure van R. de Baudous (1575-1644) genaamd "Winter", laat personen zien die een glijdende beweging maken met grote houten schijven over een bevroren stuk water. Andere schetsen uit omstreeks dezelfde tijdsperiode laten een oud-nederlands spel, genaamd "kuting", zien. Er werd gespeeld met bevroren stukken aarde.

Gedurende de 18e eeuw werd curling een gebruikelijk tijdverdrijf, gedurende de lange wintermaanden, in Schotland. Zowel literatuur en proza uit die eeuw getuigen meermaals over toernooien en curlingorganisaties, en over curling als een nationale sport. De ware oorsprong van curling is gehuld in nevelen en verloren in de tijd. Echter er bestaat geen twijfel over het feit dat de Schotten het spel verder ontwikkelden. Ze verbeterden de uitrusting en materialen, introduceerden de benodigde regels en veranderden curling in een nationaal tijdverdrijf.

Het officiële Curlingspel

Curling is een ijssport waarbij zware, granieten schijven (stones) over het ijs worden geschoven naar een doel (dolly), het middelpunt van een aantal cirkels. De curlingbaan is 42,06 m lang, terwijl de middelpunten van de cirkels aan elke uiteinden van de baan 34,75 m uit elkaar liggen. De breedte van de baan is ruim 4 m. De stones wegen ca. 20 kg en hebben een omtrek van ten hoogste 92 cm en een hoogte van 11 cm.

Curling wordt gespeeld door twee partijen van elk vier spelers; elke speler heeft twee stones. Men moet de stone van de werplijn af in één keer binnen de cirkels aan de andere zijde van de baan schuiven en wel zo dicht mogelijk bij het middelpunt. Een partij verdient een punt voor elke stone die binnen de cirkels en dicht bij het middelpunt van deze cirkels komt dan een stone van de tegenpartij. Een curlingwedstrijd bestaat meestal uit tien partijen (ends genaamd). Na een end liggen de stones dus aan één zijde van de baan en begint men vandaar aan een volgende end naar de andere cirkels. Op de baan staat ook een werplijn (foot line) vanwaar de speler zijn stones speelt. Wanneer een speler vanaf de werplijn speelt, staat in de cirkels aan de andere zijde (het huis genaamd) de aanvoerder (skip) van dit team die aangeeft welk effect de speler de stone moet geven om op de door de skip gevraagde plaats te komen liggen. De skip geeft ook aan twee andere teamgenoten hoe hard of waar ze moeten vegen om de stone op de goede plek te leiden. Het team dat aan het eind de meeste punten heeft, heeft gewonnen. Curling is een teamsport die zowel op topsportniveau met alle talent en inzet gespeeld wordt, maar ook als vrijetijdsbesteding beoefend kan worden. Curling is een ijssport waarbij het vooral op precisie en controle aankomt.

Curling wordt gespeeld op een ca. 42 meter lange baan die zowel op binnen- als op buitenbanen aangetroffen wordt. Het curlingijs wordt op speciale wijze voorzien van druppeltjes water (pebbles), waarover de ca. 20 kg wegende curlingsteen zal worden geschoven. De pebble vermindert het contactvlak tussen steen en ijs!

Een wedstrijd wordt gespeeld tussen 2 teams van 4 spelers. Bij gewone toernooien wordt een wedstrijd opgedeeld in 10 ends. Per end worden de 16 stenen door de teams om en om naar de overkant gespeeld. De eerste speler van het team speelt de eerste 2 stenen, de tweede speler speelt de derde en vierde steen enzovoorts.

Het doel is om zoveel mogelijk van jouw stenen dicht bij het centrum van het huis (de cirkel) te krijgen dan het andere team.

Het huis bestaat uit een aantal verschillend gekleurde ringen waarvan de kleinste de dolly wordt genoemd. Deze heeft een diameter van ca. 30 cm.

Door de hendel op de steen een kleine draai naar links of rechts te geven bij het gooien, krijgt de steen zijn curl. De curl is de afwijking van de rechte lijn. Hiermee is het mogelijk om achter een eerder gegoide steen terecht te komen. De curl is eigenlijk het effect zoals dat bij voetbal wordt gebruikt.

Het vegen is een belangrijk onderdeel bij het curlen. Iedereen die de sport voor het eerst ziet, doet altijd wat lacherig over dit onderdeel. Maar vegen vermindert de wrijving tussen de steen en het ijs, waardoor de steen langer in beweging blijft en waardoor het moment waarop de steen daadwerkelijk gaat curlen wordt uitgesteld. In een wedstrijd, die 2 en half uur duurt, wordt gemiddeld 5 kilometer aan veegwerk afgelegd!

Curling bij Duosport

Het curlen wat wij als Duosport aanbieden wordt in een vereenvoudigde vorm gespeeld. Het is toegankelijk voor iedereen en erg spannend! Wij gebruiken icestock schijven in plaats van curlingstenen. De regels zijn verder grotendeels identiek.

Wat heb je nodig

- Bezems
- Pucks (in plaats van de ronde cirkels in het ijs)
- Curlingstenen (ice stock schijven)
- Pylonen

Na een praatje over de geschiedenis (niet verplicht), techniek en spelregels laat je de teams eerst even een paar partijtjes oefenen voordat je echt een toernooitje gaat spelen!

Spelregels

Twee partijen (tussen 4 en 6 mensen) spelen tegen elkaar. De partij die het dichtst met 1 steen in het centrum van het huis (dolly) of het dichtst bij de puck gekomen is heeft gewonnen! Het huis bestaat officieel uit een aantal cirkels in het ijs, je moet proberen met een curlingsteen in het centrum van het huis te komen. Dit centrum heet dolly. Niet alle ijsbanen hebben een huis in het ijs, we gebruiken dan een puck als dolly. De puck mag niet weggeketst worden. Gebeurt dit wel dan moet de puck steeds weer teruggelegd worden op de vaste plaats!

Een team heeft 1 skip, dit is de captain van het team en hij staat achter het huis/puck aanwijzingen te geven aan de rest van zijn team. Verder heeft een team ook een bezemer! Deze staat in de buurt van het huis en bezemt voor de curlingsteen uit als dat nodig is. Met bezemen zorg je ervoor dat de steen nog wat beter doorglijdt. Je bezemt alleen voor je eigen team. Natuurlijk moeten alle leden van het team een keer gooien dus moet zowel de skip als de bezemer even afgelost worden. De Curlingstenen zijn een paar kilo en worden door de teams om de beurt 'gegooid'. Dus eerst een teamlid van team 1 en dan een teamlid van team 2, dan team 1, dan weer team 2 enzovoort. De stenen worden 'gegooid' vanaf een lijn (2 pylonen) dit heet officieel de hog-lijn. Omdat wij geen speciale schoenen hebben voor het curlen nemen we geen aanloop maar wordt de curlingsteen uit stand over het ijs geschoven. Er wordt wel gesproken van gooien, maar de steen houdt continue contact met het ijs.

Ga met 1 been voor en een been achter staan en schuif de curlingsteen een aantal keren heen en weer over het ijs voordat je de steen los laat. Pas op dat je de steen niet op het ijs gooit maar echt schuift! Het team wat met 1 van de curlingstenen het dichtst bij de dolly/puck ligt heeft gewonnen. Natuurlijk mag je proberen de stenen van de tegenpartij weg te ketsen.....

Vanaf de volgende pagina vind je alle benodigde informatie om een goede curlingclinic te geven en begeleiden.

De wijze waarop Duosport het spel speelt

Afhankelijk van het totaal aantal deelnemers worden er teams ingedeeld. Het aantal teams moet altijd een even aantal zijn.

Een team bestaat uit minimaal 4 spelers. De Skip (aanvoerder) en 3 of meer spelers. 1 van de spelers is ook veeger. Het maximum per team is 7 spelers. (teveel schijven in de baan beïnvloed het spel negatief) 6 is het ideale aantal.

Bij een niet gelijk aantal spelers kan er in de betreffende teams een speler (reeds aangewezen voor aanvang) twee keer een schijf spelen. Als tweede en als laatste.

Afhankelijk van het totaal aantal teams worden er banen uit gezet. Bij meerdere speelvelden zijn deze aan de lange zijde aaneengesloten. Markeer de speelvelden met pylonen. Zorg voor voldoende ruimte aan buiten zijden van het totale speelveld.

De spelleider (Jij als instructeur):

1. Draagt zorg voor een goed verloop van de curling activiteit.
2. Heeft kennis genomen van alle niet schaats technische vaardigheden en andere voorwaarden zoals deze omschreven worden in het Duosport handboek en past deze ook toe.
3. De spelleider laat de groep teams kiezen, en elk team zijn eigen skip. (let op de tijd)
4. Laat elk team een naam bedenken.
5. De spelleider geeft uitleg over de spelregels en de gebruikte wijze van punten tellen.
6. De spelleider treedt op als scheidsrechter.
7. De spelleider houdt het score verloop bij.
8. De spelleider ziet toe op het correct spelen van de schijf.
9. In voorkomende onduidelijke situaties neemt de spelleider een besluit.
10. De spelleider zorgt er voor te zorgen dat binnen de beschikbare tijd er altijd een winnaar van het spel is.
11. De spelleider is steeds alert op de veiligheid van de deelnemers (Bij, naar de mening van de spelleider onveilig gedrag door een van, of meerdere deelnemers onderneemt deze hierop actie: Persoon aanspreken, skip aanspreken, contactpersoon aanspreken)
12. De spelleider zorgt dat voor aanvang de baan uitgezet is en de schijven klaar liggen, na afloop worden alle gebruikte middelen weer opgeruimd op de daarvoor beschikbare plaats.

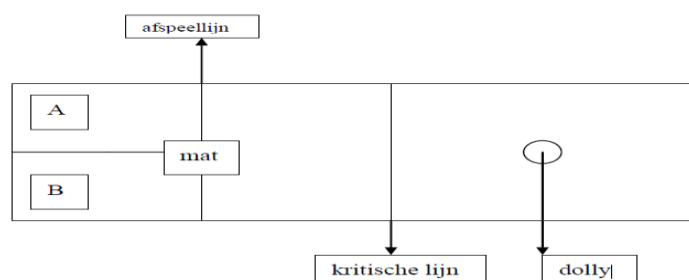
De Wedstrijd

Een wedstrijd bestaat uit een aantal legs, vaak afhankelijk van de tijd. Per leg speelt elke speler een schijf.

Het doel is om zoveel mogelijk schijven in de dolly te spelen. Het team die een schijf het dichtst bij de dolly heeft liggen heeft gewonnen óf het team die de meeste schijven in de dolly heeft, heeft gewonnen.

Het speelveld

Het speelveld bestaat uit een afspeellijn, de kritische lijn en de dolly.



De spelregels

De schijf wordt altijd uit stand gespeeld (veiligheid)!!!

Begin van het spel:

Van elk team speelt de Skip (aanvoerder) de 1e schijf.

Het team waarvan de schijf het meest nabij de dolly stil ligt start als eerste de end.

De skip start als 1e speler. Nadat beide skips hun schijf gespeeld hebben nemen zij plaats achter de dolly. Vanaf die positie geven zij bij toerbeurt de spelers van hun team aanwijzingen. Aanvallend - Verdedigend.

De veeger zorgt ervoor dat de schijf bij te weinig snelheid, het ijs vlak voor de schijf gepoetst wordt. Hierdoor ontstaat voor de schijf een extra gladde strook ijs, waardoor de schijf mogelijk in een betere positie stil ligt.

Het tellen van de punten:

De schijf (schijven) van het team wat het dichtst bij de dolly liggen tellen als punt. Er wordt geteld tot aan de eerste schijf van de tegenpartij. Je kan ook alle schijven die in het huis liggen tellen, het team wat aan het einde van het spel de meeste punten heeft, heeft gewonnen. (zo tellen de schijven van 'alle' deelnemers mee)

Spelwijze

De tactiek is van niet te onderschatten belang.

Aanvallend:

De speler probeert de schijf zo dicht mogelijk naar de dolly te spelen. (voorzijde)

Is het andere team in winnende positie dan moet de betreffende schijf weggespeeld worden.

Verdedigend:

Als een schijf (of meerdere) in scorende positie is (zijn) gespeeld. Kan (moet) deze verdedigd worden. De strategie is dan bijvoorbeeld een of meerdere schijven zodanig te spelen dat de aanvaller belemmerd wordt in het scoren.

Veiligheid

- Het speelveld dient gescheiden te zijn van de andere baan gebruikers. (veiligheid voor schaatsers en curlingers).
- De curlingers verplaatsen zich heel voorzichtig over het ijs, zorg dat ze niet proberen te rennen.
- De speler maakt met 1 been gebruik van de afwerp mat.
- Het spelen van de curling schijf moet uit stand gedaan worden. Dus niet met een aanloopje!
- Na een leg spelen de skip en de veeger de schijven terug naar de afspeellijn. Dit gebeurt beheerst en alleen op aangeven van de spelleider.